

УТВЕРЖДАЮ:

Директор
МАУ МЦ «Объединение
молодёжных центров»

Л.Д. Власова

«18» апреля 2018 г.



ПОЛОЖЕНИЕ **о проведении городского молодежного турнира** **по военно-тактической игре «Лазертаг»**

1. Общие положения.

1.1. Лазертаг - командная военно-тактическая игра, в процессе которой участники имитируют действия различных вооруженных структур (армия, полиция, спецназ), выполняя поставленные сценарием задачи. В качестве вооружения игроки используют деактивированное оружие, стреляющее ИК-лучом и имитирующее звук реального оружия.

1.2. Городской молодежный Турнир по военно-тактической игре «Лазертаг» (далее – Турнир) – это открытые соревнования, которые проводятся между молодёжными командами г. Мурманска.

1.3. Организатором Турнира является муниципальное автономное учреждение молодёжной политики «Объединение молодёжных центров» (далее – Организатор) в лице заместителя начальника Молодежного центра гражданско-патриотического воспитания Хмыкина Максима Александровича.

2. Цель и задачи Турнира.

2.1. Целью Турнира является гражданское и патриотическое воспитание молодежи.

2.2. Задачи:

- популяризация и развитие военно-прикладных видов спорта;
- пропаганда здорового образа жизни, поддержание и развитие спортивной культуры в молодёжной среде;
- популяризация активных форм отдыха.

3. Организатор Турнира.

Организатор Турнира осуществляет:

- информационную поддержку Турнира и освещение его проведения в СМИ;
- прием заявок на участие;
- разработку сценария проведения Турнира, конкурсных заданий;

- координацию и контроль за проведением Турнира;
- организацию судейской коллегии, для определения победителей Турнира;
- организационное обеспечение открытия и закрытия Турнира.

4. Участники Турнира и условия участия.

4.1. К участию в Турнире допускаются команды из 4 человек, в состав которых входит молодёжь города Мурманска в возрасте от 16 до 30 лет (далее – Участники).

4.2. Для участия в Турнире необходимо подать командную заявку (Приложение № 1) **в срок до 17 мая 2018 года** включительно.

4.3. Участники, не достигшие 18-летнего возраста, дополнительно к заявке должны предоставить письменное разрешение от родителей (Приложение № 2).

4.4. Заявку на участие необходимо направить на электронную почту: patriot@molodezh51.ru с пометкой «Турнир», либо подать в бумажном виде непосредственно в Молодежный центр гражданско-патриотического воспитания по адресу: ул. Бондарная, д.10А. (Пн-Сб – 14:00-21:00, Вск- 12:00-19:00).

4.5. К участию допускаются не более 24-х команд, своевременно подавших заявку согласно прилагаемой форме и оплативших организационный взнос.

4.6. Организационный взнос составляет 800 (восемьсот) рублей с команды (200 (двести) рублей с каждого Участника). Организационный взнос вносится во время регистрации капитаном команды. Команды, не прошедшие регистрацию, к Турниру не допускаются, организационный взнос не возвращается.

4.7. Организационный взнос направляется на оплату сувенирной наградной продукции Турнира (кубки, медали, дипломы, памятные подарки).

4.8. Бесплатная тренировочная игра для всех желающих состоится 18 и 19 мая 2018 года в период времени с 16:00 до 20:00 на территории Молодежного центра гражданско-патриотического воспитания (ул. Бондарная. 10а).

4.9. Каждый участник Турнира обязуется исполнять требования настоящего Положения и соблюдать правила техники безопасности (инструктаж будет проводиться на месте).

4.10. Дополнительная информация: по телефону (8152) 53-62-95, Хмыкин Максим Александрович, Web: vk.com/mcgpv, E-mail: patriot@molodezh51.ru.

5. Место, сроки и условия проведения Турнира.

5.1. Турнир состоится **20 мая 2018** года на прилегающей территории Молодёжного центра гражданско–патриотического воспитания по адресу: г. Мурманск, ул. Бондарная, д.10А.

5.2. Программа Турнира:

1 – 11:00-12:00 – регистрация команд, инструктаж по технике безопасности и использованию игрового оружия.

2 – 12:00-18:00 – проведение Турнира.

3 – 18:00-18:30 – подведение итогов и награждение победителей.

5.3. Турнир проводится в 3 этапа:

1 этап – «Командный бой»:

Среднее время игры — 10 минут.

1 этап Турнира проходит по олимпийской системе, при которой команды выбывают из Турнира после первого поражения, а команды победителей выходят вперёд.

На данном этапе команды должны провести боевую операцию, целью которой является обнаружение и уничтожение отряда соперника. Принимают участие поочередно по 2 команды.

Правила:

- после виртуальной смерти игрок ожидает окончания раунда в условленном месте;

- «мёртвые» игроки не имеют права общаться, как со своей, так и с вражеской командой;

- побеждает та команда, которой удалось полностью уничтожить отряд соперника. Если по истечении отведённого на раунд времени в обеих командах ещё остались «живые» бойцы, инструктор (судья) подаёт предупредительный свисток. Это означает, что до конца раунда осталась одна минута, по окончании которой битву выигрывает та команда, у которой «в живых» осталось больше игроков.

2 этап – «Захват контрольной точки»:

Среднее время игры — 7 минут.

Основная задача команд (максимум 4 команды, которые остались после 1 этапа) — захватить и удерживать контрольные точки в течение 2 минут, не подпуская к ним противника. Захват производится путём выстрела в датчик устройства контрольной точки, после чего светодиоды на нём приобретают цвет захватившей его команды. Побеждает та команда, которая захватила точку наибольшее количество раз за игру.

3 этап, финальный – «Захват флага»:

Среднее время игры — 5 минут.

В борьбе участвуют 2 команды, оставшиеся после 1 и 2 отборочных этапов.

Участники команд расходятся на свои базы. У каждой команды на базе находится флаг соответствующего цвета и аптечка. Задача — захватить флаг противника и принести его на свою базу. Данный сценарий считается одним из самых динамичных так как играется в режиме нон-стоп.

Правила:

- «Мертвый» игрок может воскреснуть, вернувшись на базу своей команды;
- Если игрока «убили», и он при этом нёс флаг команды противника, знамя кладется на землю на месте виртуальной смерти;
- Если после «смерти» игрока флаг подбирает его товарищ по команде, то он продолжает нести его на свою базу;
- Если флаг поднимает игрок команды, чьё знамя было похищено – флаг соответственно возвращается на базу.

Чтобы исключить случаи, когда знамя застревает в недоступной точке, по истечении 30 секунд лежащий флаг также возвращается на базу.

Побеждает та команда, которая захватила наибольшее количество раз за игру флаг противника и принесла его на свою базу.

6. Правила игры в «Лазертаг» и использование оборудования.

Лазертаг - это захватывающая военно-тактическая игра, проходящая в реальном времени и пространстве. Она похожа на пейнтбол и страйкбол, но стрельба ведется ИК-лучом, а значит, - нет никаких неприятных ощущений при попадании в цель, кроме того, гарантируется абсолютная безопасность, как для самих игроков, так и наблюдателей.

Вне зависимости от типа игры или сценария, при использовании оборудования в игре «Лазертаг» категорически запрещается закрывать сенсорные датчики на головной повязке частями тела или другими способами и предметами. На Турнире категорически запрещен любой физический контакт. Запрещено удерживать игроков противника, физически препятствовать применению игрового оружия.

Участники должны проявлять уважение к соперникам, не допускать оскорбительных высказываний, а также высказываний и действий, которые могут быть трактованы как призывы к межнациональным конфликтам, унижению чести и достоинства других игроков. Игроки, «потерявшие все жизни», обязаны поднимать руку и быстро покидать игровое поле, дожидаясь окончания игры в специальных отгороженных зонах. Нарушение этих правил наказывается дисквалификацией игрока и вынесением предупреждения команде. Команда, допускающая систематические нарушения обозначенных пунктов правил, может быть дисквалифицирована.

7. Подведение итогов и награждение победителей Турнира.

7.1. Подведение итогов и определение победителей осуществляет состав судей, который формируется и утверждается Организатором из числа независимых экспертов. В состав судейской коллегии входят специалисты МАУ МП «Объединение молодежных центров» и представители клубов,

занимающихся организацией и проведением игр по лазертагу: клуб «Спутник» (г. Мурманск), клуб «Циклон» (г. Апатиты).

7.2. Критерии оценки могут быть изменены Организатором. Организатор обязан оповестить Участников об измененных критериях оценки до начала игр.

7.3. Решение судей обжалованию не подлежит.

7.4. Команды, занявшие призовые места награждаются кубками, медалями, дипломами и памятными подарками.

8. Ответственность участников

8.1. Участники несут персональную и материальную ответственность за порчу имущества МАУ МП «Объединение молодёжных центров», а также за порчу используемого оборудования в процессе проведения Турнира (ружья, датчики и контрольная точка).

8.2. Участникам в период проведения Турнира запрещено:

- использовать в речи нецензурную лексику;
- провоцировать конфликтные ситуации с другими участниками или иными лицами, находящимися на территории проведения Турнира;
- оспаривать решение судей;
- игнорировать предупреждения судей.

8.3. В случае нарушения п. 8.2. Участник (команда) может быть дисквалифицирован или удален с Турнира по решению судей.

Заявка
на участие в городском молодежном турнире для девушек
по военно-тактической игре «Лазертаг»

_____ (название команды)

Информация о капитане команды:

	ФИО (полностью)	Дата рождения	Адрес, моб.тел.	Место учебы (работы)	Подпись о личной ответственнос ти за соблюдение техники безопасности	Подпись, подтверждаю щая согласие на обработку персональных данных
1.						

Информация об участниках команды:

	ФИО (полностью)	Дата рождения	Место учебы	Подпись о личной ответственности за соблюдение техники безопасности передвижения в городе	Подпись, подтверждаю щая согласие на обработку персональных данных
1.					
2.					
3.					

Приложение № 2
к положению о проведении
городского молодежного турнира
по военно-тактической игре
«Лазертаг»
от « ___ » _____ 2018 г.

РАЗРЕШЕНИЕ
на участие в городском молодежном турнире для девушек
по военно-тактической игре «Лазертаг»

Я, _____
(фамилия, имя, отчество официального представителя)

Разрешаю моему сыну/моей дочери (нужное подчеркнуть)

(фамилия, имя, отчество и год рождения ребенка)

принять участие в городском молодежном турнире по военно-тактической игре «Лазертаг», который состоится 20 мая 2018 года на территории Молодёжного центра гражданско – патриотического воспитания, по адресу: г. Мурманск, ул. Бондарная, д. 10а.

С положением о проведении Турнира ознакомлен (а).

Контактный телефон: _____

« ___ » _____ 2018 г.

(подпись) / _____
(расшифровка)